

# Giochiamo con i titoli

## *Let's play with titles*

**Goal of the game:** to compose a complete sentence using at least 3 titles, from an Italian song, book or film.

**It is not allowed** to change the titles, to cut or to add words to the titles.

**It is allowed** to add and use punctuation.

*In line with the playful spirit of the contest you should aim for your sentence to be funny.*

It is allowed to submit more than one sentence.

It is allowed to participate individually or as a team.

**EXAMPLE:** *Il cielo in una stanza: azzurro! Ma il cielo è sempre più blu quando sei con me.*

*Il cielo in una stanza:* song by Gino Paoli. *Azzurro:* song by Paolo Conte, sung by Adriano Celentano. *Ma il cielo è sempre più blu:* song by Rino Gaetano. *Quando sei con me:* song by Benji & Fedez.

Each sentence must be sent to the email address: [titoliamoestero@gmail.com](mailto:titoliamoestero@gmail.com) by the 20th January 2021.

**The email must include the following:**

- the name of the student who created the sentence (full list of names for teams)
- name of the student(s)' Italian teacher or tutor
- email address or alternative contact info for future communications
- the complete sentence
- the original titles used to create the sentence
- the author(s) - for books' titles
- the director(s) - for films' titles
- the singer(s) and/or author(s) - for songs' titles

Who participate in the contest agrees that:

1. the sentence can be published and publicly reused, citing their author(s)
2. email addresses or other given contacts can be used for future communication linked to the contest

**Evaluation and prizes:**

All sentences received by the 20th January 2021 will be evaluated by a jury of experts. The jury will pick the winning sentence at its incontestable discretion and will assign the surprise prize.

The contest was inspired by one of the games by recreational linguistics (Ludolinguistics) called "Titoliamo", part of Comix games, an event aimed exclusively at secondary pupils in Italy. More info (in Italian) here:

<https://scuola.repubblica.it/blog/news/tornano-i-comix-games-riparte-il-concorso-di-ludolinguistica/>

# Giochiamo con i titoli

**Obiettivo del gioco:** creare una frase di senso compiuto, usando almeno 3 titoli di opere italiane.

I titoli possono essere di canzoni, film o libri.

**Non è possibile** cambiare i titoli, tagliare o aggiungere parole ai titoli.

**È possibile** aggiungere e usare la punteggiatura.

*Nello spirito giocoso del concorso, è preferibile che la frase faccia ridere, sorridere o che sia almeno simpatica o ironica.*

È possibile inviare più di una frase.

È possibile partecipare da soli o in gruppo.

**ESEMPIO:** *Il cielo in una stanza: azzurro! Ma il cielo è sempre più blu quando sei con me.*

*Il cielo in una stanza:* canzone di Gino Paoli. *Azzurro:* canzone di Paolo Conte, cantata da Adriano Celentano. *Ma il cielo è sempre più blu:* canzone di Rino Gaetano. *Quando sei con me:* canzone di Benji & Fedez.

Ogni frase deve essere inviata all'indirizzo email: [titoliamoestero@gmail.com](mailto:titoliamoestero@gmail.com) entro e non oltre il **20 gennaio 2021**

**Nell'email inviata dovranno essere incluse le seguenti informazioni:**

- il nome della/lo studentessa/studente che ha composto la frase (tutti i nomi se è un lavoro di gruppo)
- il nome della/del docente di italiano
- l'indirizzo email o altro contatto da usare per le successive comunicazioni.
- la frase completa
- i titoli originali usati per creare la frase
- l'autrice/l'autore per i titoli dei libri
- la/il regista per i titoli dei film
- la/il cantante e/o l'autrice/l'autore per i titoli delle canzoni

Chi partecipa al concorso autorizza a:

1. la pubblicazione della frase creata
2. l'uso del contatto (indirizzo email) per le comunicazioni successive relative al concorso.

**Valutazione e premio:**

tutte le frasi ricevute entro il 20 gennaio 2021 saranno valutate da una giuria di esperte e esperti. La giuria sceglierà la frase vincitrice a suo insindacabile giudizio e assegnerà il premio a sorpresa.

Il concorso si ispira a una delle prove di Ludolinguistica, *Titoliamo*, organizzata nell'ambito dei *Comix game*, un evento riservato agli studenti di scuole medie e superiori sul territorio italiano. Per maggiori informazioni:

<https://scuola.repubblica.it/blog/news/tornano-i-comix-games-riparte-il-concorso-di-ludolinguistica/>